

«ГОРЯЧАЯ ДЕСЯТКА 2016»

Техническая информация.

1 октября 2016 года

Район соревнований: п. Слюдорудник

Местность: закрытая, среднепересеченная. Заболоченные мест нет. Залесенность 80%. Лес чистый, хорошо пробегаемый, осенний, градация растительности в некоторых местах на уровень ниже. Видимость хорошая.

Карта: цветная, откорректирована в 2016 году. Авторы – В.Козлов, В.Балаев.

Формат А4 (21*30 см) Отпечатана на струйном цветном принтере.

Дистанция: **Эстафета** 6 этапов, 10 участников в команде.

Старт: в 12-00 ч. Место старта – лыжный стадион «Провинция».

Отметка: электронная *SPORTident*

Контрольные Пункты: оборудованы в лесу на алюминиевых или деревянных кольях и на плашке (номер КП на станции).

Опасные места: карьеры, скалы

Легенды: впечатаны в карты. Обозначение КП в карте – порядковый номер и шифр.

Контрольное время: 2 часа на первые четыре этапа.

Параметры дистанции: сечение рельефа: 5 метров

Дистанция	Количество человек на этапе	Длина дистанции (км)	Масштаб
1 этап	2	3,5-3,8	1:7500
2 этап	1	3,5-3,8	1:7500
3 этап	2	2,0-2,3	1:5000
4 этап	1	2,0-2,3	1:5000
5 этап	3	4,0-4,2	1:7500
6 этап	1	4,8	1:7500

Место старта, передачи эстафеты и финиша на лыжном стадионе. Ориентирование от пункта «К». До пункта «К» разметка 120 метров. От последнего КП до финиша идет маркировка 60 метров. Смотровой КП находится на поляне. До смотрового КП 60-75% дистанции.

Рассеивание: по системе «фарст» на всех этапах, кроме последнего. На 6 этапе после смотрового КП имеется тип планировки элементы «бабочка».

Принцип передачи эстафеты: при участии более 1 человека на этапе осуществляется последним участником, прибежавшим с этапа, картой.

Номера: обозначаются например «12.4(1)», где первое число (12) - номер команды; второе (4) - номер этапа, третье (если есть) – номер варианта. Нагрудные номера обязательно должны совпадать с номерами карт на этапе. Участники, выходящие на этап вдвоем или втроем, должны взять каждый карту под своим номером!

Ограничения карты: с севера - грунтовая дорога, с востока и юга - поселок, с запада – лесная дорога.

Аварийный азимут: двигаться на юг до поселка.